**实时制图控件开发总结**

1. 实时制图控件的开发,让我了解了eservice相关的开发方式.重点在于”三思而后行”，思考在前实现在后。开发过程以需求思考开始，细化需求，分步实现，快速迭代,再加上同步的review工作，用来确保实现需求的方向正确,以清晰的思路有条理的完成开发工作。
2. 本次开发以bright为主,我从旁协助,review代码并提出问题.

开发的过程:

1. 首先从宏观方面对需求进行分析整理;
2. 对要实现的需求进行细分;
3. 每一步在做之前先想好要解决的问题,写出解决问题将要用到的方法,然后写出预期结果;
4. 进行代码实现,如果未实现,重新思考解决方案完成开发任务.
5. 开发过程总结
6. 做功能要有条理,有大局观,一个功能点的完成并不是最终的结果,在完成之后联系上下文并分析其合理性，确保功能点之间的连贯性,而不是功能点分开做完然后再拼凑完成整个功能.
7. 做原型开发一定要先整理好思路,按照开发过程的要求一步一步来,不能急于求成,保证代码条理性和高度的可复用性.
8. 代码实现的命名问题.命名一定要规范。包括每一个属性,方法,类名……的命名一定要有其意义,一方便保证后期维护代码的方便性,另一方面提高代码的可读性.

评语：这是一个很好的总结的范例。

不论是在原型开发，还是在应用开必过程中，精耕细作和抬头看路都是必须的。对于客户来讲，要的是功能得到完美实现，同时还要降低成本。所以，对于开发者来讲，精益开发是一个必要技能，也就是懂得取舍。这个在以后开发中去体会。

在这次原型开发中，主要训练你们专注于迭代的过程，特别是能力不足的时候，更要加强迭代。这个能力不足是指个人技能相对于要解决的问题而言的，对任何水平的人都是一样的。

继续努力！共同学习，共同进步。